

FATE

FATE XII 17.-21. MAI 2018 - "NOWHERE TO RUN"

Ankündigung FATE XII

Die Staubwolke der Duster verfliegt am Horizont, hinter ihnen noch verbranntere Erde, als zuvor...wenn das überhaupt möglich ist. Doch in der Ödnis der staubigen Eingeweide von Angel Falls regt sich ein Lüftchen, was schon bald zum Sturm, werden soll.

Hab lieber noch zwei Augen im Hinterkopf, wenn du die nächsten Tage hier überstehen willst, dann zieh den Gürtel fester. Man munkelt von einer Gruppe, dem zweiten Gesicht. Seit einiger Zeit tauchen mehr und mehr Flugblätter in und um Angels Falls auf. Auch von Angriffen auf Medikamententransportehat man bereits gehört. Dabei ist stets die Rede von Angreifern, die dunkle Masken über den Gesichtern tragen. Auch in der Stadt sind in letzter Zeit einige Redheads, Verarmte und Verstrahlte verschwunden... Finden die Terroristen Zulauf?

OT Infos F.A.T.E XII

Das Zweite Gesicht GSC Gruppe

Nach drei Jahren Duster-Bedrohung wollen wir 2018 eine neue Macht im Ödland um Angels Falls bespielen. Mit dem „Zweiten Gesicht“ wird eine konfliktorientierte Gruppe ins Leben gerufen, die dem bereit aktiv bespielten Hintergrund der FreMuAr zuzuordnen ist. Als SL-gesteuerte Gruppe bieten wir hier gezielt Platz für erfahrene Endzeitler UND Neularper. Es ist Euch dabei selbst überlassen; ob Ihr:

- mit einer festen GSC-Rolle einen dauerhaften Charakter bespielt,
- Euch im Laufe des Spiels der Gruppe IT anschließt,
- nur an gemeinsamen Aktionen teilnehmen wollt,
- oder mit Eurem bereits bespielten Charakter zum „Zweiten

Gesicht“ wechseln möchten. Unsere Gewandungsansprüche sind mit einer einfachen Ödlandklamotte und der bereits erwähnten Maske nicht extra aufwendig und lassen sowohl Neueinsteigern als auch Alt-Larpern sowie bereits existierenden Charakteren viel Platz für eigene Kreativität und wenig Modding-Erfahrung. Unsere Grundvorstellung muss Euch aber nicht davon abhalten auch aufwändige Mutationen oder ausgefeilte Konzepte in die Gruppe einzubringen.

Wenn Ihr Lust habt dieses Konzept mit uns umzusetzen, meldet Euch bitte auf der Mailadresse „Maxx@lost-ideas.com“. Hier erhaltet ihr auch genauere Infos zum tatsächlichen Ablauf der Gruppe auf dem Con, könnt Vorschlägen, wie Ihr in der Gruppe spielen wollt.

Wirtschaftssystem – Bunkerposten und Handelsposten

Sämtliche IT-Monopole für Angel Falls und Umgebung wurden letztes Jahr aufgehoben. Den zentralen Vertrieb der First Grade Medikamente übernimmt weiterhin der Bunkerposten, der von der Handelsgilde betrieben wird.

Dort kann man zu gleichbleibenden Preisen First Grade Medikamente und vieles mehr kaufen! Lizenzierte Händler kaufen zu einem vergünstigten „Großhandelspreis“.

Hier eine kleine Erinnerung an das aktuelle First Grade-Handelskonzept: Es gibt keine IT-Preisbegrenzungen durch die Handelsgilde und keinen OT-„Maximalpreis“ durch die Orga mehr. Stattdessen führen wir mit dem Bunkerposten und der Tankstelle das freie Wirtschaftssystem mit Planpreis-Regulierung weiter.

Der Bunker nimmt ausschließlich Chids entgegen, während im Haupthandelsposten deutlich mehr getauscht wird. Alle Waren die nicht zur ITKategorie „First Grade“ etc. gehören, sind nicht im Bunker sondern im Haupthandelsposten verfügbar. Die Handelsgilde zahlt ca. 1/3 des Listenpreises, weil sie es natürlich noch weiterverkaufen muss. Die Listenpreise sind Preise, die Ihr zahlen müsst, wenn Ihr die Waren kaufen wollt, mit den regeltechnisch zugelassenen Ausnahmen.

Massen von Cent-Artikeln (z.B. 20 Kugelschreiber) werden im Handelsposten nicht mehr angenommen. Es ist einfach nicht realistisch, dass man X gleiche Gegenstände auf einmal findet und auch noch neuwertig dabei hat. Müll, z.B. Elektroschrott (kaputte Verstärker, Platinen, Festplatten, Computer) werden auch nicht mehr angekauft oder getauscht

Lizenzierte Händler wird man übrigens, indem man sich IT mit der Handelsgilde auseinandersetzt und die Anforderungen erfüllt – aber seid gewarnt: nicht jeder hat das Zeug dazu und die Handelsgilde sucht sich ihre Geschäftspartner sorgfältig aus...

Angel Falls Tankstelle

2018 wird es auch wieder möglich sein den Go Juice direkt aus der eigenen Handelsgilden-Zapfsäule zu beziehen. Es werden einige Spielmechanismen eingefügt, die die Tankstelle vor Übernahme schützen/die Übernahme sinnlos machen.

Der Tankwart muss gut mit dem raren Go Juice haushalten und wird nur selten erlauben, mehr als den Tagesbedarf zu tanken – schließlich will er alle Kunden

glücklich machen.

Die Handlungsgilde hält also weiterhin jeden Ödländer dazu an, NUR originalen Go Juice zu tanken und keine Schwarzmarkt-Plagiate! Die Kontrollen hinsichtlich werden sich weiter verschärfen!

Instandsetzung von Fahrzeugen

Zusätzlich zum Scheckheft wird es dieses Jahr eine Erweiterung im Wartungs-/Scheckheftspiel geben. Dafür hat die Tankstelle ein bisschen aufgerüstet und stichprobenartig wird das Tankstellenpersonal einen Blick in das Innere eurer Karre werfen – kostet aber auch mal nen paar Mäuse, wenn er was findet! Natürlich könnt ihr die Reparatur auch selbst vornehmen. Für den begehrten Scheckheft-Stempel müsst ihr aber zur Nachuntersuchung wieder zum Tankwart eures Vertrauens. Klar könnt ihr auch ohne durchs Ödland fahren – aber lasst Euch nicht erwischen.

Endzeit-Fahrzeuge

Wer Endzeitfahrzeuge mitbringen möchte, muss diese spätestens bis zum 19. April 2018 per Mail unter der fahrzeuge@lost-ideas.com anmelden. Bitte plant einen Kommunikationszeitraum von mind. 3-4 Wochen ein, weil wir euch auch per Mail beraten/mitteilen ob Euer Fahrzeug optisch eine Chance hat zugelassen zu werden. Ohne eine positive Rückmeldung gilt das Fahrzeug nicht als angemeldet und könnte vor Ort nicht für das Spiel zugelassen werden.

OT Stromversorgung

Bitte denkt daran, dass ihr, insofern ihr eine Freigabe für Strom in Angel Falls habt, nur noch LED Leuchtmittel benutzen dürft wie z.B. LED-Glühbirnen mit normalem Gewinde (E27).

!!!Alle Feststromanschlüsse sind OT und dürfen nicht ohne vorherige Absprache genutzt werden!!!

Gruppen die Strom benötigen (ausschließlich für IT-Zwecke) können sich unter strom@lost-ideas.com melden. Bitte beachtet, dass ALLE Stromverbraucher sich jedes Jahr erneut anmelden müssen.

Frühanreise

Die Frühanreise ist ab dem 15. Mai 2018 möglich.

Alle Frühanreisenden kaufen bitte ein entsprechendes „Frühanreise Ticket“ für 5€ im Shop. Ab dem 15. Mai 2018 stehen euch eingeschränkt Duschcontainer und Toiletten zu Verfügung. Alle, die noch früher anreisen möchten, melden sich bitte zusätzlich unter der info@lost-ideas.com

Content Circle System

Auch dieses Jahr werden wir mit dem Content-Circle-System arbeiten, um das Ödland gemeinsam mit Aufgaben, Jobs, Kopfgeldern und Aufträgen zu beleben. Genauer Informationen findet ihr im „How to plot in F.A.T.E“-Dokument (<https://www.retrokalypse.de/das-plot-konzept/>) Bitte lest Euch diese Richtlinie aufmerksam durch. Für Gruppen ab 10 Personen gelten besondere Regeln und Rabatte.

Allgemeine Infos

Alle Events finden auf dem Gelände der Panzer-Power Panzerfahrschule (ehemaliger russischer Armeestützpunkt) in Mahlwinkel, ca. 40 km von Magdeburg in Sachsen-Anhalt, statt.

Ihr findet uns im Navi unter folgender Adresse:

Heerstr. 1, 39517 Mahlwinkel

Folgt ab Mahlwinkel einfach den „Panzer-Power“ Wegweisern. Nach ca. 3,5km befindet sich die Ausfahrt zum Gelände auf der linken Seite. Wir stellen feste Duschcontainer und Dixitoiletten für Euch bereit. Diese sind 24 Stunden geöffnet und auf dem Parkplatz, sowie im Gelände (nur Dixitoiletten) an logistisch sinnvollen Punkten aufgestellt. Wir bitten Euch, alle sanitären Anlagen hygienisch und rücksichtsvoll zu benutzen.

Das FATE XII ist eine Selbstverpfleger-Con.

Der Parkplatz ist nicht bewacht oder kameraüberwacht.

Den Ticketshop erreicht ihr unter <https://www.lost-ideas-shop.de>

Das Regelwerk findet ihr unter <https://www.retrokalypse.de/fotos-medien/> zum Download

Vor dem Event erhaltet Ihr eine weitere Checkliste von uns!

Wir wünschen Euch eine wunderbare Vorbereitungszeit!

Liebe Grüße

Das Team von Lost Ideas