



FALLEN

Bad Land

FALLEN Modul III – Waren und Preislisten

Ergänzung zum Stammregelwerk Version 1.0

Um sich den Grundwert des Bullets vorstellen zu können muss man wissen, was die wichtigsten Dinge im Ödland kosten. **Im Grunde versuchen wir das Wirtschaftssystem so zu gestalten, dass das „Währungsgefühl“ ungefähr 1 Bullet = 1 Euro entspricht. So lässt sich intuitiver, realistischer spielen und Verhandlungen fallen leichter. In Anbetracht der Lebensmittel-, Schlafplatz- und Medizin-Situation sind einige Werte natürlich ganz anders als wir sie gewohnt sind. Die Liste soll euch lediglich ein Gefühl für die Preise im Ödland geben und als Anhaltspunkt dienen. Ihr werdet merken, dass Preise aber maßgeblich durch Angebot, Nachfrage, Standort und Situation bestimmt werden.**

Es gibt keine IT-Preisbegrenzungen durch die Trading Company und keinen OT-Maximalpreis für Handelsware. Lediglich die Medikamente von rang 1 und 2 sind preisgebunden.

Achtung: Nur lizenzierte Händler können in größeren Mengen, mit einem Großhändler Rabatt einkaufen. Wie ihr lizenzierte Händler werden könnt, müsst ihr euch IT mit der Trading Company in der Stadt erspielen.

Jeder Ödländer rund um die Stadt weiß, dass er spätestens zu den Öffnungszeiten des Bunkerpostens sein Nanoclean (u. v. M.) zu einem relativ stabilen Listenpreis kaufen kann. Das NanoClean ist ausschließlich dort zu erhalten und NUR gegen Bullets.

Am Handelsposten der Trading Company kann man auch mit schöner, gemoddeter Ware handeln. Hinweis: Die Listenpreise sind Preise, die Ihr bezahlen müsst, wenn Ihr die Waren kaufen wollt. Die Handelsgilde zahlt beim Ankauf ca. 1/3 – 1/2 des Listenpreises. Massen von Cent-Artikeln wie z.B. 20 Kugelschreiber werden nicht angenommen. Es ist einfach nicht realistisch, dass man X gleiche Gegenstände auf einmal findet.

Müll wie z.B. Elektroschrott (kaputte Verstärker, Platinen, Festplatten, Computer) wird am Handelsposten gar nicht angekauft oder getauscht. Ihr müsst diese Sachen wieder mit nach Hause nehmen und dürft sie nicht im Veranstaltungs-Container entsorgen.

Alle Kleidungsstücke, Waren, Ausrüstung, Essensverpackungen und was Ihr sonst noch verkaufen wollt muss „verendzeitet“ werden und zum „retrokalyptischen“ Stil des Events passen. Das Looten von Ausrüstungsgegenständen ist untersagt (siehe Stammregelwerk).

Solltet ihr vereinzelte Ausrüstungsgegenstände für € weiterverkaufen wollen (z.B., weil ihr einen neuen Charakter entwerft und alten Kram loswerden wollt) dann könnt ihr das auf dem Deckenmarkt in der Stadt tun. Alle OT-Preise müssen mit orangenen Schildchen ausgewiesen sein, damit es nicht zur Verwechslung mit IT Preisen kommen kann! Massenhaftes verkaufen zu OT-Preisen, OT-geschäftliches Treiben und das persönliche Bereichern ist nicht erlaubt.

Alltagsgegenstände	Kosten in Bullets
Nähset	5
Gaffatape ganze Rolle, Baby	15
Zigarette	3
Zigarre	8
Patch	Ab 5
Hygieneartikel aller Art	2
Zeitschrift noch erkennbar	8
Zeitschrift hochwertig	15
Buch flädderig	4
Buch OK	10
Uhr funktional	ab 30
Schreibutensillien	Ab 1
Geladene Batterie	Ab 5
Feuerzeug	Ab 2
Geschirr geht noch 1 Teil	Ab 3
Geschirr gut erhalten 1 Teil	Ab 8
Werkzeug Kleinteile	Ab 3
Werkzeug groß	Ab 10
Feuerzeuggas pro Füllung	1
Gasmaske	10
Filter Gasmaske verplombt	30
Befüllungsstoffe für Zeug	15
Schmuck plastikzeug /Geschmeide	Ab 2 / A10
Nackevelo (Brille) mit Gläsern auch in Farbe	15
SQUEEZE (Treibstoff für Fahrzeuge)	8 – 15 Bullets

Klamotten	Kosten in Bullets
Regenponcho - vernünftige Qualität	30
Hose	10
kurze Hose	8
Oberteil warm	15
Oberteil dünn	5
Jacke schön	30
Mantel	50
Schuhe Paar "geht noch"	Ab 40
Schuh	15
Abendgaderobe 1 Teil	20
Kopfbedeckung	Ab 7
Gürtel pro angefangene Meter	Ab 10
Handschuhe	12
Socken Paar	6
Socke	2
Unterhose	3
Unterhose sauber	8

Lebensmittel	Kosten in Bullets
Dose klein	Ab 5
Dose groß	Ab 10
Obst/Gemüse frisch ½ Kilo	10
Obst/Gemüse alt ½ Kilo	3
Käsebrocken in lecker 500gr.	30
Fleisch genießbar (nicht menschlich) ½ Kilo	30
1 Pizza	Ab 10
Candy	Ab 1
1 Suppe frisch	6
MRE	Ab 30
Instant Suppe	3
Bier/Wein - Gedöns 0,5l	5
Softdrinks 500ml	3
Wasser trinkbar 500ml	Ab 2
Brot nur leicht schimmelig ½ Kilo	4
Butter ½ Pfund	2

Dienstleistungen	Kosten in Bullets	Zusätzliche Kosten
Tagesjob 8 Stunden	80	
Medizinische Grundversorgung	20	Medikamente
Medizinische Spezialbehandlung "Vergrößerungen, Verkleinerungen, Entnahmen ohne Selbstverwendung)	200	Medikamente
siehe oben mit Selbstverwendung	230	Medikamente
Operation "schwer"	300	Medikamente
Notfall Lebensrettung	100	Medikamente
Söldnerjob pro Stunde	Ab 20	
Dienstleistung durch Fachkraft	zum Grundpreis 50 dazu	
Apothekerarbeit (Bereitstellung von Fachwissen oder Quacksalberei) min. 10min	35	
Minijob halbtags ca. 4 Stunden	30	
Eintritt	Ab 8	
Tanznummer	Ab 10	
Sauna oder Badevergnügen (im dazu passenden Etablissement) 30min.	Ab 10	
Radio Liedwunsch	5	
Radio Werbeansage	Ab 15	
Shishapfeife	10	
Massage halbprofessionell	40	
Kampfshow mit Blut und so	100	
Videovorstellung	10	
Schlafplatz Standard / VIP	10 / 100	
1 Portion Futter in Etablissement	Ab 5	
1 Getränk in Etablissement	Ab 6	
Unterrichtung in Fachwissen pro Stunde	25	
Botengänge	Ab 10	
Botengänge gefährlich	Ab 30	
Botengänge evtl. ohne Wiederkehr	Ab50	

Mietpreise Stadt / pro Tag	Kosten in Bullets
Miete (größenabhängig)	Ab 25 je nach Größe

LIZENZEN & STRAFEN	Kosten in Bullets
Kleinhandelslizenz von hell bis dunkel	15
1 Tageslizenz Handel	30
Dauerhandel Lizenz	100
Kurzzeitlizenz	5
Parkschein für einen Tag	10
Ausschanklizenz pro Tag	Ab 50
Dauerausschank Lizenz	Ab 170
Falsch Parken	Ab 20
Klauen	Ab 50

Waffen und Rüstung	Kosten in Bullets
Rüstungsteil selbst zusammengeklöppelt	50
Rüstungsteil militärisch	150
Rüstungsteil sehr hochwertig	400
Nahkampfmesser	25
Machete oder so	100
Handfeuerwaffe	Ab 25
Vollautomatische Waffe	200
Armbrust	150
Bogen vernünftig	75
Leeres Magazin klein	15
Leeres Magazin groß	Ab 30

Medikamente Rang 1	Kosten in Bullets
Nanoclean	100-150
Clean Ray	90
Life Cleaner	300
Clean Food	15
Regenerate	50
Amiodaron	25
Retasept (Atropin Ersatz)	25
Adrenalin	15
LifeLover (Kit) (Zonerspezial – nicht regulär im Verkauf)	
Needle	50
Neurotoxin Tx2-6 "Nigriventer"	400
Novo Vital	700

Medikamente Rang 2	Kosten in Bullets
Sedativa (Beruhigungsmittel)	10
Opioide Analgetika	10
lokales Anästetikum	8
Narkotika (Betäubungsmittel)	6
Gegengifte (Antidote/Antagonisten)	10
Furosemide / Entwässerungsmittel	10
Laxative / Abführmittel	10
Pandisporin / Breitbandantibiotika	8
Antikoagulans (Blutgerinnungshemmer)	5
Infusion - Blutderivat	10
Stimulationstoxin "Sonnenschein"	15
Betäubungstoxin "Sandmann"	15
Dekonzusatz	5

